

Zasady konkursu „Play like Pele”

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejsze zasady konkursu (zwane dalej „Zasadami Konkursu”) określają mechanizm, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie Play like Pele (zwanym dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem Konkursu jest Insignia sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, pod adresem: ul. Podole 60, 30-394 Kraków, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000476537, NIP: 6772376926, REGON: 122942704, o kapitale zakładowym w wysokości 100 000,00 zł (dalej: „Organizator”).
3. Konkurs jest organizowany przez Organizatora na zlecenie i rzecz Mars Polska sp. z o.o., z siedzibą w Kozuszki Parcel 42, 96-500 Sochaczew wpisanej do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000016627, NIP: 5270102782, REGON: 012087150, o kapitale zakładowym w wysokości 187 064 000,00 zł (dalej: „Zleceniodawca” lub „Firma”).
4. Organizator informuje, że Konkurs nie jest w żadnym zakresie sponsorowany, wspierany, administrowany ani powiązany z serwisem Facebook. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook Inc. Informacje podawane przez osobę zgłaszającą udział w Konkursie są informacjami podawanymi Organizatorowi, a nie serwisowi Facebook. Informacje te będą wykorzystane w celu przeprowadzenia Konkursu przez Organizatora, na warunkach określonych w ustawie z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 ze zm.). Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne.

§ 2 CEL I FINANSOWANIE KONKURSU

1. Konkurs przeprowadzany jest w celach wizerunkowych oraz dla upowszechniania na polskim rynku produktów znajdujących się w ofercie handlowej Firmy.
2. Konkurs ogłaszany i przeprowadzany będzie za pośrednictwem środków masowego przekazu, tj. Internetu (w szczególności na portalu społecznościowym: Facebook).

§ 3 UCZESTNICY KONKURSU

1. W Konkursie mogą wziąć wyłącznie udział osoby fizyczne, które ukończyły 18 rok życia i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych, które w czasie trwania Konkursu określonym w § 4, spełniły warunki i wykonały zadanie konkursowe szczegółowo określone w niniejszych Zasadach Konkursu (dalej: „Uczestnik/Uczestnicy”).
2. Z udziału w Konkursie wyłączeni są pracownicy Organizatora i pracownicy Firmy oraz ich małżonkowie, wstępni, zstępni, rodzeństwo, przysposobieni, przysposabiający. Pod

pojęciem „pracownik” rozumie się osobę zatrudnioną na podstawie stosunku pracy lub innego tytułu prawnego.

§ 4 CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs trwa od godziny 00:00:01 dnia 1 maja 2017 roku do godziny 23:59:59 dnia 15 lipca 2017 roku.

§ 5 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs odbywa się za pośrednictwem Internetu na następującej stronie internetowej (dalej: „**Strona Konkursowa**”), tj.:

profilu Firmy na portalu Facebook
(<https://www.facebook.com/ZjedzBatonaSnickers/?fref=ts>), oraz

2. Warunkiem wzięcia udziału w Konkursie jest wykonanie zadania konkursowego, o którym mowa w § 6 poniżej.

§ 6 ZADANIE KONKURSOWE

1. Zadanie konkursowe polega na wykonaniu zadania: Zbierz 2 osoby i utwórzcie 3-osobową drużynę (dalej „**Drużyna**”). Razem wykonajcie jeden z piłkarskich trików Pele i zróbcie jego zdjęcie lub video. W terminie Konkursu, określonym w § 4 pkt. 1 powyżej, udostępniij je na facebook.com/zjedzbatonasnickers i oznacz #playlikepele (dalej: „**Zadanie Konkursowe**”). Zadanie Konkursowe może zostać wykonane w formie zdjęcia lub filmu video. Minimalne wymagania techniczne dla Zadania Konkursowego są następujące:
 - a. zdjęcie: format JPG,
 - b. film video o długości maksymalnie 2 minut
2. Przez cały czas trwania Konkursu Uczestnicy Konkursu mają do wykonania to samo Zadanie Konkursowe.
3. W celu dokonania zgłoszenia Zadania Konkursowego Uczestnik powinien:
 - a. Zapoznać się Zasadami Konkursu,
 - b. Wykonać Zadanie Konkursowe,
 - c. Opublikować je na Stronie Konkursowej za pomocą swojego konta na portalu Facebook,
 - d. Oznaczyć Zadanie Konkursowe znacznikami: #playlikepele.
4. Zadanie Konkursowe powinno spełniać następujące wymagania:
 - a. Powinno zostać opublikowane na Stronie Konkursowej w czasie trwania Konkursu za pomocą konta Uczestnika na portalu Facebook oraz być oznaczone znacznikami #playlikepele
 - b. Uczestnikowi powinny przysługiwać prawa autorskie do zdjęcia i video stanowiących jego Zadanie Konkursowe, w tym prawa autorskie i ewentualne prawa do artystycznych wykonań, jak również zgody na wykorzystanie wizerunku osób uwidoczonych w Zadaniu Konkursowym.

- c. Zadanie Konkursowe nie powinno naruszać przepisów prawa ani zawierać treści naruszających prawa osób trzecich, godność ludzką lub dobrego imienia osób trzecich, w tym Firmy, czy też treści obraźliwych lub wulgarnych.
 - d. Jeżeli zawiera zdjęcie lub zdjęcia indywidualnych osób, to Uczestnik jest zobowiązany zapewnić zgody tych osób na wykorzystanie ich wizerunku do celów Konkursu, w tym do celu, o którym mowa w § 7 ust. 2 i 3 niniejszych Zasad Konkursu.
5. Uczestnik Konkursu może dokonywać dowolnej liczby zgłoszeń (tego samego Zadania Konkursowego lub różnych Zadań Konkursowych) w Konkursie. Każdy z członków Drużyny może zgłosić Zadanie konkursowe Drużyny do Konkursu. W każdym razie, Drużynie przysługuje prawo do 1 Nagrody głównej niezależnie od liczby zgłoszonych Zadań konkursowych oraz za 1 Zadanie Konkursowe może być przyznana tylko 1 Nagroda główna.
6. Organizator dokonywać będzie weryfikacji zgłoszeń Zadań Konkursowych do udziału w Konkursie pod kątem spełnienia warunków opisanych w Zasadach Konkursu.
7. Zgłoszenia niekompletne, nieposiadające znaczników #playlikepele, nienadane w czasie trwania Konkursu, lub niespełniające innych wymogów określonych w Zasadach Konkursu nie biorą udziału w Konkursie. Organizator może wykluczyć Zadanie Konkursowe z Konkursu w razie stwierdzenia, że dane Zadanie Konkursowe jest niezgodne z Zasadami Konkursu.

§ 7 NAGRODY

1. W Konkursie jest oferowana następująca nagroda dla Uczestników: Nagroda główna przyznana 2 (dwóm) Uczestnikom, którzy przesłali najwyżej ocenione Zadania Konkursowe, oraz członkom ich Drużyn (dalej „**Zwycięska drużyna**”). Nagrodę Główną stanowi ufundowany przez Zleceniodawcę 3-dniowy wspólny wyjazd dla 2 (dwóch) Zwycięskich drużyn do Barcelony (dalej „**Nagroda Główna**”). Wartość Nagrody Główny wynosi łącznie 15 000 zł brutto, przy czym wartość odpowiedniej części Nagrody Główny przypadającej na poszczególnego członka Zwycięskiej Drużyny wynosi: 2 500 zł brutto. Nagroda główna obejmuje:
 - (i) przelot samolotem w klasie ekonomicznej na odcinku: Warszawa-Barcelona (i z powrotem);
 - (ii) dwa noclegi w hotelu trzygwiazdkowym i zakwaterowanie członków Zwycięskich drużyn w 2 (dwóch) pokojach 3-osobowych;
 - (iii) codzienne wyżywienie w postaci: 2 śniadań w hotelu (tj. 1 śniadanie na dzień pobytu) oraz 2 obiadokolacji w hotelu (tj. 1 obiadokolacja na dzień pobytu);
 - (iv) wspólny dla obu Zwycięskich Drużyn trening z piłkarzem Pele.

Każda Zwycięska Drużyna może składać się maksymalnie z 3 (trzech) osób tj. ze zwycięzcy Konkursu (tj. Uczestnika Konkursu, który zgłosił Zadanie Konkursowe do Konkursu, za które została przyznana Nagroda główna, dalej: „**Zwycięzca Konkursu**”) oraz 2 (dwóch) pozostałych członków Zwycięskiej drużyny, które wraz ze Zwycięzcą

Konkursu wykonały zwycięskie Zadanie Konkursowe (wskazanych przez niego, dalej „Osoby Towarzyszące”).

2. Wydanie Nagrody Głównej (tj. termin Wspólnego Wyjazdu) odbędzie się w dniach: 1 – 3 września 2017 roku. Szczegółowy program Wspólnego Wyjazdu zostanie podany Zwycięzcom Konkursu po zakończeniu Konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do udokumentowania przebiegu Wspólnego Wyjazdu. Podczas realizacji Wspólnego Wyjazdu, Zwycięzcy Konkursu i Osobom Towarzyszącym, zgłoszonym w Zadaniu Konkursowym, będzie mógł towarzyszyć profesjonalny fotograf, który uwieczni przebieg treningu z piłkarzem Pele na zdjęciach lub nagraniu wideo (dalej: „Zdjęcia”). Zwycięzca Konkursu oraz Osoby Towarzyszące wyrażają zgodę, aby Zdjęcia były wykorzystane przez Firmę do celów marketingowych. Zwycięzca Konkursu i Osoby Towarzyszące potwierdzą na piśmie powyższą zgodę przed Wspólnym Wyjazdem. Brak lub odmowa udzielenia takiej zgody równoznaczna jest z rezygnacją z Nagrody Głównej, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora. W takiej sytuacji Nagroda przypadnie Uczestnikowi Konkursu, którego Zadanie Konkursowe uzyskało kolejną najwyższą notę Komisji (§ 9).
4. Zwycięzca Konkursu oraz Osoby Towarzyszące wyrażają zgodę na **korzystanie i rozpowszechnianie** przez Firmę Zadania Konkursowego Zwycięzcy Konkursu, w tym Zadania Konkursowego stanowiącego artystyczne wykonanie, a także Zdjęć, w tym Zdjęć zawierających wizerunek Zwycięzcy Konkursu oraz Osób Towarzyszących, w tym ich twarz, sylwetkę, zachowanie się, a także imiona, nazwiska lub pseudonimy (dalej „Wizerunek”) (dalej łącznie ze Zdjęciami jako: „**Materiały**”), w całości lub w części, przez okres 5 lat od dnia zakończenia Konkursu, bez ograniczenia terytorialnego, na wszystkich polach eksploatacji znanych w chwili zawarcia niniejszej Umowy, w tym na polach eksploatacji, o których mowa w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a także na następujących polach eksploatacji:
 - a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania Materiałów oraz korzystania z artystycznego wykonania Zadania Konkursowego i rozporządzania prawami do niego na następujących polach eksploatacji: wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy Materiałów, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego, zapisu elektromagnetycznego, zapisu elektronicznego, techniką światłoczułą, techniką zapisu komputerowego oraz innymi technikami cyfrowymi; utrwalanie na jakimkolwiek nośniku, w tym na nośnikach optycznych, magnetycznych, elektromagnetycznych, elektronicznych;
 - b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utrwalono Materiały: wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - c. w zakresie rozpowszechniania Materiałów w sposób inny niż określony powyżej:
 - (i) publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie Materiałów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
 - (ii) rozpowszechnianie Materiałów w sieciach teleinformatycznych, w tym sieci Internet i sieciach intranet a także sieciach *cloud computing*, w szczególności na stronach internetowych Firmy, na profilach, kontaktach i kanałach Firmy w portalach społecznościowych (w tym: Facebook, YouTube, Twitter), w szczególności na fanpage’u Firmy prowadzonym w portalu społecznościowym Facebook <https://www.facebook.com/ZjedzBatonaSnickers/?fref=ts>; (iii)

udostępnianie Materiałów za pośrednictwem aplikacji mobilnych; **(iv)** rozpowszechnianie Materiałów w telewizji, w dziennikach i czasopiśmie, w tym w ich wersjach elektronicznych.

5. Organizator ma prawo żądać od Zwycięzcy Konkursu oraz Osób Towarzyszących pisemnej zgody na wykorzystanie ich Wizerunku utrwalonego w Materiałach w zakresie określonym w ust. 3 i 4. Brak lub odmowa udzielenia takiej zgody równoznaczna jest z rezygnacją z Nagrody Głównej, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora. Nagroda Główna stanowi jedyne wynagrodzenie dla Zwycięzcy Konkursu oraz Osób Towarzyszących za nabycie uprawnień i wykorzystanie Materiałów przez Firmę na wszystkich polach eksploatacji wskazanych powyżej.
6. Zwycięzcom Konkursu ani Osobom Towarzyszącym nie przysługuje prawo żądania wymiany Nagrody Głównej na nagrodę innego rodzaju, bądź wypłaty równowartości Nagrody Głównej w gotówce.
7. Do Nagrody Głównej wskazanej w ust. 1 powyżej, zostanie przyznana dla każdego członka Zwycięskiej Drużyny dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości brutto przypadającej mu części Nagrody Głównej wskazanej w ust. 1 powyżej (w zaokrągleniu do pełnych złotych), która od razu zostanie potrącona przez Organizatora, jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 w zw. z art. 41 ust. 1 i 4 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego urzędu skarbowego. Potrącenie 10% podatku ryczałtowanego od wartości nagród oznacza, że dodatkowa nagroda pieniężna, o której mowa w niniejszym ustępie nie będzie wydawana żadnemu z członków Zwycięskiej Drużyny.

§ 8 WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. O wyłonieniu zwycięzców uprawnionych do otrzymania nagród w Konkursie decydować będzie Komisja konkursowa (dalej: „**Komisja**”). Przy podejmowaniu decyzji Komisja będzie kierowała się kryterium jakościowym, co oznacza, że w ocenie zgłoszonych Zadań Konkursowych będą brane pod uwagę takie czynniki, jak kreatywność prezentacji trików Pele, inwencja twórcza oraz oryginalność.
2. Ocenie Komisji będą podlegały wyłącznie Zadania Konkursowe zgłoszone do Konkursu przez Uczestników Konkursu w czasie trwania Konkursu i nieusunięte do czasu zakończenia Konkursu ze Strony Konkursowej, na której zostały opublikowane.
3. Osobami uprawnionymi do otrzymania Nagrody Głównej będzie 2 (dwóch) Uczestników Konkursu, których Zadania Konkursowe zostały najwyżej ocenione przez Komisję (tj. Zwycięzcy Konkursu).

§ 9 WYDANIE NAGRODY

1. Każdy ze Zwycięzców Konkursu zostanie powiadomiony o fakcie wygranej za pośrednictwem Strony Konkursowej. Zwycięzcy Konkursu zostaną poproszeni o kontakt poprzez Stronę Konkursową, za pośrednictwem której zostało zgłoszone przez nich zwycięskie Zgłoszenie Konkursowe. Organizator będzie się także kontaktował ze Zwycięzcami poprzez wiadomość prywatną wysłaną na konto Uczestnika na portalu Facebook, za pośrednictwem którego zgłoszono Zadanie Konkursowe (jeśli istnieje taka możliwość) lub poprzez komentarz do zwycięskiego Zadania Konkursowego Uczestnika

- na Stronie Konkursowej z prośbą o kontakt i przesłanie danych niezbędnych do wydania Nagrody Głównej.
2. Organizator dokona powiadomienia Zwycięzców Konkursu, o którym mowa powyżej, odnośnie Nagrody Głównej – w dniu 31 lipca 2017 roku.
 3. Oficjalna lista zwycięzców Konkursu zostanie opublikowana na fanpage'u Firmy prowadzonym w portalu społecznościowym Facebook <https://www.facebook.com/ZjedzBatonaSnickers/?fref=ts> dnia 31 lipca 2017 roku.
 4. W terminie 5 dni od publikacji listy Zwycięzców, o którym mowa w pkt. 3 powyżej, Organizator podejmie dwukrotnie próbę kontaktu ze Zwycięzcami Konkursu w celu ustalenia sposobu wręczenia Nagrody Głównej, a także w celu uzyskania informacji potrzebnych do realizacji dodatkowej nagrody pieniężnej z § 7 pkt. 8 powyżej, oraz weryfikacji spełnienia warunków Konkursu.
 5. W przypadku braku możliwości skontaktowania się ze Zwycięzcą Konkursu – tj. braku odpowiedzi na publikację listy Zwycięzców Konkursu oraz na wiadomość prywatną / komentarz, skierowane do Zwycięzcy Konkursu – w przeciągu 5 dni od opublikowania listy zwycięzców przez Organizatora – nagroda przypadnie Uczestnikowi Konkursu, którego Zadanie Konkursowe uzyskało kolejną najwyższą notę Komisji.
 6. Warunkiem wydania Nagrody Zwycięzcom Konkursu będzie możliwość kontaktu ze Zwycięzcą Konkursu, pozytywna weryfikacja wypełnienia przez Zwycięzcę Konkursu wymogów przewidzianych w Zasadach Konkursu, podanie przez niego niezbędnych danych do wydania dodatkowej nagrody, o której mowa w § 7 pkt. 8 powyżej i wydania Nagrody Głównej, a także o wyrażenie przez Zwycięzcę Konkursu oraz jego Osoby Towarzyszące, zgody na wykorzystanie Materiałów na zasadach określonych w § 7 powyżej.
 7. Wydanie Nagrody Głównej nastąpi w terminie od 1 do 3 września 2017 roku.

§ 11 POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo do złożenia reklamacji.
2. Wszelkie reklamacje dotyczące Konkursu Uczestnicy mogą zgłaszać na piśmie, na adres korespondencyjny Organizatora (Insignia sp. z o.o., ul. Podole 60, 30-394 Kraków).
3. Reklamacje rozpatrywane są w terminie do 14 (czternastu) dni roboczych od dnia ich otrzymania przez Organizatora.
4. Odpowiedź na reklamację wysyłana jest przesyłką poleconą lub kurierską, nadaną w terminie do 7 (siedmiu) dni roboczych od dnia rozpatrzenia reklamacji, na adres podany w reklamacji (adres na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej).
5. Reklamacje można składać zarówno w czasie trwania Konkursu, jak i po jego zakończeniu, w ciągu 14 dni od zajścia okoliczności będących podstawą do złożenia reklamacji, w każdym razie nie później jednak niż w ciągu 3 miesięcy od zakończenia Konkursu.
6. Zgłoszenie reklamacji powinno zawierać imię i nazwisko, nazwę konta i portal, z którego dokonano zgłoszenia, adres Uczestnika do korespondencji, powód i opis reklamacji, treść żądania oraz podpis.
7. Komisja rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie niniejszych Zasad Konkursu oraz obowiązujących przepisów prawa.

§ 12 ZASIĘG TERYTORIALNY KONKURSU

Konkurs prowadzony jest na obszarze całego terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 13 DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator. Dane Uczestników są przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Konkursu.
2. Podanie danych jest dobrowolnie, ale w razie ich niepodania Uczestnik nie będzie mógł wziąć udziału w Konkursie.
3. Osoba, której dane dotyczą, ma prawo wglądu do treści swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.

§ 14 INFORMACJE O KONKURSIE

1. Zarówno informacje o Konkursie, jak i niniejsze Zasady Konkursu udostępnione są do wglądu w siedzibie Organizatora. Konkurs komunikowany będzie również w portalu społecznościowym Facebook.
2. W czasie trwania Konkursu na fanpage'u <https://www.facebook.com/ZjedzBatonaSnickers/?fref=ts> mogą pojawiać się bieżące informacje oraz relacje z przebiegu Konkursu.

§ 15 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zasady Konkursu podlegają przepisom prawa polskiego.
2. Niniejsze Zasady Konkursu będą udostępniane w siedzibie Organizatora oraz w wersji elektronicznej do nieodpłatnego pobrania na urządzenie końcowe użytkownika na stronie <https://www.facebook.com/ZjedzBatonaSnickers/?fref=ts> w formacie PDF.